

LabVIEW II

Questo corso è rivolto a utenti LabVIEW di livello pre-intermedio che conoscono già le basi di LabVIEW, hanno acquisito alcune esperienze pratiche e desiderano apprendere come implementare e distribuire applicazioni personalizzate.

Durata: 3 mezze giornate in remoto o 2 giorni in presenza.

Argomenti principali:

- Introduzione a LabVIEW pre-intermedio, obiettivi e finalità del corso
- Utilizzare i channel wires per comunicare tra sezioni parallele di codice senza imporre un ordine di esecuzione
 - Comunicazione tra loop paralleli
 - Esplorazione delle code
 - Trasferimento di dati: Code
 - Variabili locali, globali e funzionali
- Come creare un'applicazione che risponde agli eventi dell'interfaccia utente utilizzando una varietà di modelli di progettazione basati su eventi
 - Programmazione basata su eventi
 - Modello di progettazione: gestore eventi dell'interfaccia utente
 - Modello di progettazione: macchina a stati basata su eventi
 - Modello di progettazione: produttore/consumatore (eventi)
 - Modello di progettazione: gestore di messaggi in coda (CMH)
- Come utilizzare Property node e Control references per controllare oggetti dall'interfaccia utente tramite programmazione
 - Architettura del VI Server
 - Property node e Control references
 - Invoke nodes
- Come gestire le impostazioni di configurazione per la tua applicazione utilizzando un file di configurazione
 - Gestione delle impostazioni di configurazione
 - Gestione delle impostazioni di configurazione utilizzando un file delimitato
 - Gestione delle impostazioni di configurazione utilizzando un file di inizializzazione (INI)
- Come sviluppare strategie per gestire gli errori nella tua applicazione

- Panoramica sulla gestione degli errori
- Iniezione di errori per il test
- Gestione locale di errori specifici
- Creazione di file di log
- Come apportare le modifiche necessarie al codice per selezionare e creare l'opzione di distribuzione appropriata per un'applicazione LabVIEW
 - Preparazione del codice per la distribuzione
 - Specifiche di build
 - Creazione e debug di un'applicazione
 - Creazione di un installer
 - Creazione di un pacchetto per la distribuzione